

## *Fiche de Personnage*

|                       |
|-----------------------|
| Nom du joueur :       |
| Nom du personnage :   |
| Race et faction :     |
| Divinité principale : |

Les points de génération ou d'expérience non utilisés sont perdus alors n'hésitez pas à tous les dépenser

|       | Compétences        | Niv 1 | Niv 2 | Niv 3 | Niv 4 |
|-------|--------------------|-------|-------|-------|-------|
| Armes | Armes à une main   | 0     | 000   | 00000 | (*)   |
|       | Armes à deux mains | 000   | 000   | 00000 | (*)   |
|       | Armes d'hast       | 000   | 000   | 00000 | (*)   |
|       | Armure             | 00    | 00    | 00    | 00    |
|       | Bouclier           | 00    | /     | /     | /     |
|       | Lancer             | 0     | /     | /     | /     |
|       | Projectiles        | 00000 | /     | /     | /     |

|        |                   |     |     |      |     |
|--------|-------------------|-----|-----|------|-----|
| Larcin | Assassinat        | 000 | 000 | 0000 | (*) |
|        | Crochetage/ piège | 000 | 000 | /    | /   |
|        | Discrétion        | 00  | 000 | 000  | (*) |
|        | Pickpocket        | 000 | /   | /    | /   |

|        |                        |       |       |      |     |
|--------|------------------------|-------|-------|------|-----|
| Divers | Ambidextre             | 00    | /     | /    | /   |
|        | Développement corporel | 00000 | 00000 | /    | /   |
|        | Résistance             | 00    | 000   | 0000 | (*) |

|        |                         |    |     |       |     |
|--------|-------------------------|----|-----|-------|-----|
| Savoir | Alchimie                | 00 | 000 | 0000  | (*) |
|        | Bourreau                | 00 | 000 | 00000 | (*) |
|        | Littérature et écriture | 0  | 00  | 00    | (*) |
|        | Médecine                | 00 | 000 | 0000  | (*) |
|        | Receleur                | 00 | 00  | 000   | /   |
|        | Réparer                 | 00 | 000 | 0000  | (*) |

|          |  |     |       |         |     |
|----------|--|-----|-------|---------|-----|
| Prêtrise |  | 000 | 00000 | 0000000 | (*) |
|----------|--|-----|-------|---------|-----|

|       |                         |     |       |         |     |
|-------|-------------------------|-----|-------|---------|-----|
| Magie | Les voies de la magie : |     |       |         |     |
|       | La Voie des Armes       | 000 | 00000 | 0000000 | (*) |
|       | La Voie de l'Esprit     | 000 | 00000 | 0000000 | (*) |
|       | La Voie des Eléments    | 000 | 00000 | 0000000 | (*) |
|       | La Voie des Illusions   | 000 | 00000 | 0000000 | (*) |
|       | La Voie de la Mort      | 000 | 00000 | 0000000 | (*) |
|       | La Voie de l'Essence    | 000 | 00000 | 0000000 | (*) |

|             |                        |       |     |         |     |
|-------------|------------------------|-------|-----|---------|-----|
| Technologie | Discipline Généraliste | 00000 | 000 | 0000000 | (*) |
|             | Utilisation d'objets   | 00000 | /   | /       | /   |

Pensez à fournir un back en plus de cette feuille.